

# Личная карта развития

---

## 1 Где вы сейчас

Вы 3 года работаете фронтенд-разработчиком и хорошо знаете текущий продукт, команду и внутренний контекст компании.

Текущая неудовлетворенность связана не с самой разработкой как таковой, а с однотипностью задач, длинными планированиями и недостатком влияния на то, что именно будет делаться.

Вам по-настоящему интересно включаться там, где нужно продумать фичу с нуля, собрать рабочую логику, предусмотреть риски заранее и увидеть работающий результат.

Сейчас вам ближе не резкий переход в чистый продакт, а роль на стыке продукта и разработки внутри текущей компании.

## 2 Что у вас уже есть как опора

Умеете видеть слабые места решения до старта разработки.

Думаете не только как исполнитель, но и как человек, который собирает систему целиком.

Способны связывать пользовательскую логику с технической реализацией.

Можете аргументированно влиять на продуктовые решения.

Ориентированы на снижение стоимости ошибок и ускорение релиза, а не просто на выполнение задач.

В вашем опыте уже есть сильный сигнал, на который стоит опираться. **Вы не просто пишете код, а заранее собираете жизнеспособное решение так, чтобы команда не упиралась в блокеры и переделки позже.** Это важная основа для перехода в роль с более ранним влиянием на продукт.

## 3 Куда двигаться

### 1. Роль на стыке продукта и разработки внутри текущей компании

Самое реалистичное направление сейчас — не уходить сразу в чистый продакт, а занять переходную позицию, где вы берёте на себя предварительный теханализ крупных фич, проработку сценариев, оценку жизнеспособности решений и защиту технической логики перед командой и стейкхолдерами.

### 2. Технический продуктовый трек

Вам подходит направление, где ценится умение заранее отсекать дорогие, слабые или плохо продуманные решения. Это может быть формат, в котором вы влияете на приоритеты и рамки реализации до старта разработки, но при этом сохраняете связь с ключевыми частями продукта руками.

### 3. Переход через пилот, а не через резкую смену тайтла

Для вас оптимален сценарий через тестовый период на 2–3 месяца с одной крупной фичей, понятной зоной ответственности и последующим формальным разговором о переводе. Это снижает риск и даёт реальную проверку роли на практике.

## 4 Неочевидное направление

### Вам, вероятно, нужен не «продакт» как статус, а право влиять раньше

Ключевой мотив в вашем случае — не просто сменить профессию, а перейти из позиции исполнителя в позицию человека, который влияет на качество решений до начала работ. Поэтому чистая продуктовая роль может оказаться менее подходящей, чем кажется, если в ней окажется слишком много координации, статусов и бюрократии и слишком мало содержательной проработки.

## 5 Что может мешать

Есть риск, что вам просто добавят ответственности без реального изменения роли.

У вас пока нет формального опыта управления метриками и людьми, и это может использоваться как аргумент против быстрого перевода.

Свободной позиции может не быть, поэтому переход зависит не только от вашей готовности, но и от организационного окна внутри компании.

Финансовый риск остаётся важным фоном и может повлиять на готовность к резкому шагу.

## 6 Путь на ближайшее время

Провести разговор с продактом и тимлидом не как просьбу о новой роли, а как предложение полезного для команды пилота.

Предложить взять одну крупную фичу на предварительный теханализ до старта разработки.

Согласовать тестовый период 2–3 месяца и зафиксировать ожидаемый результат.

Сделать акцент на вашей ценности: снижение риска слабых решений, сокращение времени разработки и более раннее выявление архитектурных проблем.

После пилота инициировать отдельный разговор уже не об инициативе, а о формальном переходе и новой зоне ответственности.

## 7 С чего начать

### 1 Подготовить короткую подачу на встречу

Сформулируйте предложение в одном абзаце: вы хотите протестировать роль на стыке продукта и разработки, взять следующую крупную фичу на предварительный теханализ, собрать риски, сценарии и рамку реализации, а затем вместе оценить результат.

### 2 Принести на встречу пример с чекаутом

Используйте историю, где вы заранее увидели проблемные сценарии, помогли перекроить решение и сэкономили команде минимум пару недель. Это ваш главный доказательный кейс, а не абстрактное желание.

### 3 Предложить формат переходного периода

Сразу обозначьте, что вам важен не размытый эксперимент, а понятный тестовый срок 2–3 месяца, одна заметная фича и последующее решение по итогам.

### 4 Уточнить критерии оценки заранее

Ваш главный KPI — сокращение времени разработки за счёт раннего отсека не реалистичных или слишком дорогих решений. Дополнительно можно использовать качество реализации и способность защитить концепцию перед стейкхолдерами.

### 5 Проверить роль не только по результату, но и по энергии

После пилота важно оценить не только реакцию компании, но и своё состояние: даёт ли вам эта работа устойчивый интерес, ощущение смысла и желание остаться в компании именно в таком формате.

## **Итог**

Ваш запрос — не просто смена сферы, а переход к более раннему и более содержательному влиянию на продукт.

Сильнее всего вам подходит роль на стыке продукта и разработки, где вы отвечаете за техническую стратегию продукта и жизнеспособность решений.

Лучший следующий шаг — не внешний прыжок и не резкая смена тайтла, а внутренний пилот с конкретной фичей, сроком 2–3 месяца и понятными критериями перехода.

Главная проверка для вас — не только успех пилота, но и то, будет ли такая работа стабильно зажигать вас каждый день.